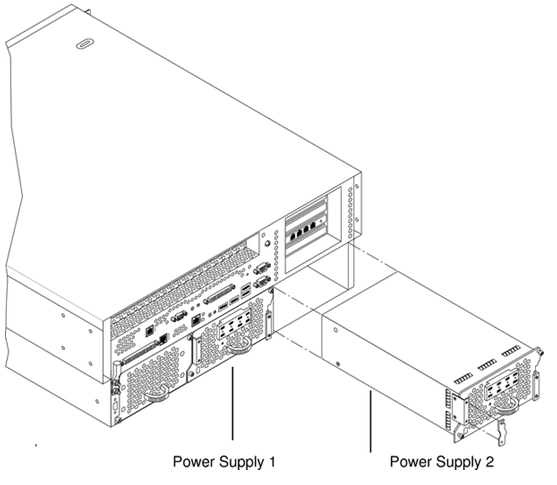
**7.1 Validación de hard**

Como se menciono en un capitulo anterior (ver sección 5.1.4) se deben realizar una sucesión de pruebas para asegurar la confiabilidad y correcta validación del prototipo ante las autoridades de la facultad para luego pasar a la etapa de producción.

Se necesita analizar la velocidad de respuesta del equipo ante una situación crítica como por ejemplo la falla de alguno de los componentes del sistema o el procesamiento de una gran cantidad de llamadas en las horas pico, para lo cual se emplearan algunas herramientas de software para simular estos “accidentes” del sistema, así mismo, como cortes o desconexiones manuales de los módulos que conforman el sistema.

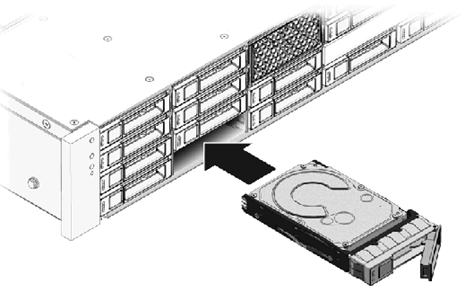
7.1.1 Respuesta de la fuente de alimentación

* Desconectar o desenchufar fuente numero uno para asegurar que la fuente numero dos funciona bien.
* Desconectar o desenchufar fuente numero dos para asegurar que la fuente numero uno funciona bien.
* Retirar fuente numero uno para asegurar que el recambio ante una falla de esta fuente sea rápido.
* Retirar fuente numero dos para asegurar que el recambio ante una falla de esta fuente sea rápido.
* Realizar la medición de tensión de ambas fuentes para asegurar que las mismas estén entregando la energía apropiada necesaria para el correcto funcionamiento del equipo.



7.1.2 Respuesta ante falla de discos de almacenamiento

* Retirar o desconectar disco numero uno para simular falla del mismo y asegurar el correcto funcionamiento del disco numero dos del RAID.
* Retirar o desconectar disco numero dos para simular falla del mismo y asegurar el correcto funcionamiento del disco número uno del RAID.
* Retirar disco numero uno para asegurar el rápido recambio, teniendo el repuesto, ante una falla del mismo.
* Retirar disco numero dos para asegurar el rápido recambio, teniendo el repuesto, ante una falla del mismo.
* Verificar respuesta del software de monitoreo de los discos del RAID ante una falla de los mismos (simular falla con los métodos descriptos arriba).



7.1.3 Monitoreo de los módulos del sistema

Continuando con la filosofía open source de este proyecto se puede emplear la herramienta de monitoreo *NAGIOS* que corre sobre la misma plataforma que el PBX y tiene la ventaja de poseer módulos adicionales de monitoreo de todos los componentes de hardware del equipo. No obstante, se puede usar la herramienta de monitoreo de servidores empleada por la facultad. Se debe provocar una falla intencional con alguno de los métodos descriptos anteriormente para demostrar la eficacia del software de monitoreo ante un fallo en alguno de los dispositivos.

Los componentes de hardware que se van a monitorear son:

* Fuentes de alimentación
* Unidades de almacenamiento
* Placa principal MOTHER
* Procesadores
* Interfaces de red y E1
* Memorias RAM del sistema
* Temperatura de las diferentes placas y procesadores

7.1.4 Velocidad de conmutación del servidor de contingencia

* Bajar el servidor número uno de manera controlada para asegurar el correcto funcionamiento del servidor numero dos ante una falla del servidor numero uno.
* Bajar el servidor número dos de manera controlada para asegurar el correcto funcionamiento del servidor numero uno ante una falla del servidor numero dos.

Nota:

En principio serán dos servidores individuales pero la idea es configurarlos como un clúster para realizar balanceo de carga. De cualquier forma la conmutación ante falla es automática.



**7.2 Validación de soft**

En este caso se usaran componentes de hardware como teléfonos IP, router`s y switches, pero en mayor medida se usaran herramientas de software y el oído humano para distinguir la calidad sonora de las comunicaciones así como la inteligibilidad de la voz. Las pruebas se realizaran simulando diferentes situaciones de tráfico que pudieran darse en diferentes horarios de la jornada. También se realizaran pruebas simulando situaciones límites de sobrecargas de trabajo en el equipo con el fin de validar que su respuesta sea correcta en todo momento.

7.2.1 Latencia y calidad de sonido

* Pruebas de eco, música en espera y mensajes de voz desde un teléfono IP
* Pruebas de eco, música en espera y mensajes de voz desde un softphone
* Una llamada entre internos con teléfonos IP
* Una llamada entre internos con softphone
* Una llamada entre internos desde teléfono IP a softphone
* Una llamada entre internos desde softphone a teléfono IP
* Una llamada hacia la ISDN
* Una llamada desde la ISDN
* Aplicar una configuración de un interno mientras se simula una llamada.
* Repetir los pasos anteriores con diferentes códec
* Conferencias entre tres o más internos (teléfonos IP y softphone) y/o externos.
* Repetir los mismos pasos anteriores simulando varias llamadas con software de “estrés”

7.2.2 Ancho de banda

7.2.3 Estrés

**7.3 Medidas y resultados**